

## LE RÉSEAU DE CRÉATION ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

Ce document a été mis en ligne par le Réseau Canopé pour la Base Nationale des Sujets d'Examens de l'enseignement professionnel.

Ce fichier numérique ne peut être reproduit, représenté, adapté ou traduit sans autorisation.

# BREVET DES MÉTIERS D'ART TECHNICIEN EN FACTURE INSTRUMENTALE

## Option GUITARE SESSION 2017

E 4 – Arts Appliqués

2ème partie – Étude de construction

## CHANGEMENT DE TOUCHE CHEVALET et SILLET de CHEVALET

Sommaire général du sujet :

Repères documents

#### Conseil aux candidats:

Lire attentivement le sujet et se reporter, chaque fois que cela est nécessaire aux documents ressources.

Vous devez répondre sur les documents pré-imprimés.

### AUCUN DOCUMENT SUPPLÉMENTAIRE N'EST AUTORISÉ.

### **VOUS DEVEZ RENDRE TOUS LES DOCUMENTS.**

	Session		Code	
		2017	0617 TFI-E4-EC G S	
Examen et spécialité	•		•	
BMA te	chnicien en facture ir	nstrumentale : C	Guitare	
Intitulé de l'épreuve				
E 4 - Arts	appliqués – 2 <sup>ème</sup> partie	: Étude de cons	truction	
Туре	Facultatif: date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUJET	29 mai 2017	2 h 00	1	DS 1/6

#### I. MISE EN SITUATION

Un client vous amène une guitare classique de débutant qui sonne faux car le chevalet est mal placé et la touche mal frettée. Il souhaite néanmoins qu'une restauration soit effectuée.

#### II. PROBLEMATIQUE

Vous devez réaliser une touche, l'adapter à la rosace et réaliser le rainurage des frettes pour un diapason de 650 mm.

Vous disposez d'un chevalet non terminé dont seuls la rainure de sillet et l'ajustement sur la table sont réalisés.

Vous devez le positionner, calculer la hauteur du sillet de chevalet pour avoir l'action souhaitée à la 12<sup>e</sup> frette. Enfin vous terminerez son façonnage en suivant le plan joint. (Dossier Ressources, page DR 4/4)

#### III. TRAVAIL DEMANDE

#### Q.1 Travail dans l'assemblage sur le logiciel solidworks

Création de la touche

- Ouvrir l'assemblage « Guitare classique » dans le dossier « Assemblages ».
- Cliquer sur le menu déroulant « Insertion composant nouvelle pièce ».
- Choisir comme face de référence le dessus du manche.
- Tracer le contour de la touche (largeur du sillet de tête 5 mm), l'extrémité de la touche doit épouser la bouche.
- Faire une extrusion de 7 mm.
- Renommer la fonction « Volume ».
- Enregistrer ce fichier sous le nom « Touche » dans le dossier « Pièces ».

#### Q.2 Choix du type de frettes

Parmi les frettes proposées sur le document ressource **DR 2/4**, choisir le modèle qui correspond à l'instrument sur lequel vous intervenez. Indiquer la référence du modèle choisi.

70			$\neg \land$	110	_
ZOI	vr-	$\kappa$ r	$\mu$	/V.>	_

Référence =			

	Session		Code	
		2017	0617 TFI-E4-EC	
Examen et spécialité	-		T.	
BMA t	echnicien en facture i	nstrumentale :	Guitare	
Intitulé de l'épreuve				
E 4 - Arts	s appliqués – 2 <sup>ème</sup> partie	: Étude de con	struction	
Туре	Facultatif: date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUJET	29 mai 2017	2 h 00	1	DS 2/6

En fonction du modèle retenu, indiquer la largeur et la profondeur du rainurage que vous allez effectuer (vous laisserez un jeu de 3 dixièmes de mm sous le pied de frette).

#### ZONE RÉPONSE

Largeur rainure =	Profondeur rainure =	e

#### Q.3 Travail sur la touche sur le logiciel solidworks

Dans le dossier « PIECES », ouvrir le fichier « Touche » :

- Ouvrir une esquisse sur la face supérieure.
- Tracer une ligne de construction sur l'axe horizontal de la touche.
- Repérer et marquer à l'aide d'un point, sur la ligne tracée précédemment, l'axe de la rainure de la douzième frette.
- Coter ce point en respectant un diapason de **650 mm** et en vous aidant du tableau de positionnement des frettes **(DR 2/4)**.
- Fermer l'esquisse et la nommer : « Axe rainures ».
- Ouvrir une seconde esquisse sur la face supérieure de la touche.
- Tracer un rectangle d'une largeur de 0,6 mm pour le rainurage de la touche, il devra être centré sur le repère placé précédemment.
- Faire un enlèvement de matière sur une profondeur de 2 mm.
- Valider et renommer la fonction « Rainurage ».
- Cacher l'esquisse : « Axe rainures ».
- Enregistrer votre travail.
- Fermer le fichier.

Q.4	Ajout	de	pièces	dans	un	assem	bl	ag	je
-----	-------	----	--------	------	----	-------	----	----	----

Dans l'assemblage « Guitare classique » accepter la modification de l'assemblage

- 1. Insérer le composant « Chevalet », ce composant est dans le dossier « PIECES ».
- Citer trois contraintes nécessaires pour positionner correctement le chevalet sur la table d'harmonie.

 .A.F.4	

- Placer ces contraintes.
- Enregistrer votre travail.
- 2. Insérer le composant « Sillet de tête », ce composant est dans le dossier « PIECES ».
- Placer les contraintes nécessaires.
- Enregistrer votre travail.

	Session		Code	
		2017	0617 7	TFI-E4-EC G S
Examen et spécialité	-		1	
BMA 1	echnicien en facture i	nstrumentale :	Guitare	
Intitulé de l'épreuve				
E 4 - Art	<b>s appliqués</b> – 2 <sup>ème</sup> partie	: Étude de coi	nstruction	
Туре	Facultatif: date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUJET	29 mai 2017	2 h 00	1	DS 3/6

#### Q.5 Calcul des hauteurs du sillet de chevalet

#### 1. Création de plans

Vous allez créer un plan sur la touche pour chacune des cordes, E grave et E aigu, afin de pouvoir représenter leurs hauteurs.

Indiquer la distance axe des cordes/bord de touche pour chacune des cordes concernées, cf. DR3/4.

#### ZONE RÉPONSE

Distance bord de touche/axe E grave =

Distance bord de touche/axe E aigu =

Dans le dossier « PIECES », ouvrir le fichier « Touche »

- Dans l'onglet « Fonction » sélectionner « Géométrie de référence » puis « plan ».
- Sélectionner comme face de référence le chant supérieur de la touche.
- Faire un plan parallèle à la distance indiquée sur le document ressources DR 3/4.
- Renommer ce plan « E grave ».
- Valider.
- Faire les mêmes opérations pour créer un nouveau plan cette fois du côté « E aigu ».
- Renommer ce plan « E aigu ».
- Valider.
- Enregistrer votre travail.

#### 2. Représentation du dessous des cordes

#### Sur le plan « E grave »

- Ouvrir une esquisse.
- Se placer normal au plan « E grave ».
- Tracer une ligne plus longue que la touche. Cette ligne représente le dessous de la corde.
- Côté sillet de tête :
  - o Rendre coïncidantes l'extrémité de la ligne et l'extrémité de la touche.
  - Placer une distance de 1,2 mm entre l'extrémité de la ligne et le dessus de la touche.
- À l'aplomb de la douzième frette :
  - Élever une droite du fond de la rainure jusqu'au-dessous de la corde.
  - Coter cette ligne en fonction de l'action souhaitée, voir document ressources DR 3/4.
- Coter la longueur de la « corde » à 650 mm.
- Fermer l'esquisse.
- Nommer-la « Dessous corde E grave ».

	Session		Code	
		2017	0617	FI-E4-EC G S
Examen et spécialité	-			
BM	A technicien en facture	instrumentale	: Guitare	
Intitulé de l'épreuve				
E 4 -	Arts appliqués - 2 <sup>ème</sup> parti	e : Étude de co	nstruction	
Type	Facultatif: date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUJET	29 mai 2017	2 h 00	1	DS 4/6

#### • Sur le plan « E aigu » :

Répéter les mêmes opérations pour tracer le dessous de la corde du E aigu.

Prendre la même valeur de départ au niveau du sillet de tête.

- Renommer cette esquisse « Dessous corde E aigu ».

#### 3. Relevé des hauteurs au niveau du sillet de chevalet

Revenir dans l'assemblage « Guitare classique ».

Accepter les modifications de pièces.

Avec l'outil « **Evaluer** », relever :

- les cotes entre l'extrémité de chaque dessous de corde et le fond de la rainure du chevalet.
- l'écart entre les cordes au niveau du sillet de chevalet.

#### ZONE RÉPONSE

Distance E grave/fond de la rainure =

Distance E aigu/fond de la rainure =

Écart entre les cordes =

#### Q.6 Modification de pièce existante

Dans le dossier « Pièces », ouvrir le fichier « Sillet de chevalet »

- Sur le plan de face, ouvrir une esquisse.
- Tracer une ligne « de point milieu ».

#### Nota : cette ligne ne doit pas être contrainte horizontalement.

- Coter la longueur de ce segment à 63,35 mm.
- o Placer une contrainte verticale entre le point de centre du segment et l'origine.
- o Coter l'extrémité gauche à 6,4 mm du bas du sillet.
- o Coter l'extrémité droite à 8 mm du bas du sillet.
- o Transformer ce segment en ligne de construction.
- Sur cette même esquisse :
  - Tracer une nouvelle ligne plus longue que le sillet et colinéaire avec la précédente.
  - o Faire un enlèvement de matière « à travers tout » pour retirer la partie supérieure.
  - Renommer la fonction « Pente du sillet ».
- Enregistrer votre travail.

	Session		Code	
		2017	0617 TF	I-E4-EC G S
Examen et spécialité	•			
BMA te	chnicien en facture ir	nstrumentale : C	Suitare	
Intitulé de l'épreuve				
E 4 - Arts	appliqués – 2 <sup>ème</sup> partie	: Étude de cons	struction	
Туре	Facultatif: date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUJET	29 mai 2017	2 h 00	1	DS 5/6

#### Q.7 Ajout de pièces dans un assemblage

- Insérer le composant « **Sillet de chevalet** » dans l'assemblage « guitare classique ».
- Placer les contraintes nécessaires, le plan de droite du sillet de chevalet coïncide avec le plan de droite du chevalet.
- Enregistrer votre travail.

#### Q.8 Modélisation

- Dans le dossier « Pièces », ouvrir le fichier « Chevalet ».
- Terminer la modélisation du chevalet suivant le plan **DR 4/4** du Dossier Ressources.

	Session		Code	
		2017	0617 T	FI-E4-EC G S
Examen et spécialité	-			
ВМА	echnicien en facture i	nstrumentale :	Guitare	
Intitulé de l'épreuve				
E 4 - Ar	s appliqués – 2ème partie	: Étude de cor	nstruction	
Туре	Facultatif: date et heure	Durée	Coefficient	N° de page / total
SUJET	29 mai 2017	2 h 00	1	DS 6/6